

Rohrmotor elero RolMotion 20Nm D+M Plug&Play für Stahwelle Maxi 60mm

Article number: 210720



89,95 €

zzgl. MwSt. und Versandkosten

Product Description

Dieser **intelligente Rohrmotor** aus dem Hause Elero ist für jeden Rollladen eine qualitativ hochwertige und smarte Modernisierung. In allen möglichen Fenstern im Haus können diese Rohrmotoren in ein passendes **Motorlager mit Sternkopf** eingesetzt werden. Wagen Sie einen Schritt in die Moderne und lassen Sie das tägliche Hochziehen der Rollladen hinter sich.

Was bedeutet **elektronischer Motor**? Elektronische Rollladenmotoren stellen sich selbst ein. Hierfür benötigt der Rollladen sogenannte starre Anschläge. Der obere und untere Endpunkt werden vom Rollladen erkannt, indem er auf einen sogenannten **starren Anschlag** trifft. Beim geschlossenen Rollladen geschieht dies über die **Wellenverbinder**, welche beim Herablassen nicht nachgeben. Eine gebohrte Endleiste mit Stopperrn oder eine Winkelendleiste bieten beim Heraufziehen einen Anschlag, da sie auf den Rollladenkasten treffen. Diese beiden Anschläge erkennt der Rohrmotor und stellt sich hier nach wenigen Probeläufen selbst ein. Die Auf- und Ab-Steuerung des Motors geschieht über einen Schalter (z.B. an der Wand montiert).

Der Rollladenmotor ist mit einer Softbremse ausgestattet, die ein sanftes Aufprallen auf die Fensterbank bzw. den Rollladenkasten ermöglicht.

Wie stark müssen Rollladenmotoren sein?

Um die benötigte Zugkraft von Rollladenmotoren zu ermitteln, nehmen Sie schlichtweg die Fläche der Rollläden in Quadratmeter und multiplizieren Sie diesen Wert mit 4,5. Sie erfahren auf diese Weise das Gewicht und brauchen dieses nur noch mit der angegebenen Zugkraft der Rollladenmotoren in unserem Shop abzugleichen.

Beispiel: 2000 mm Breite x 2500 mm Höhe = 5 m² und dies mit 4,5 kg/m² multipliziert ergibt 22,5 kg. Ein Motor mit bis zu 37kg Zugkraft reicht somit aus.

Product Properties

Article Weight	2.0
Dimensions	kg
Brand	Elero

Price Tiers

from 1 pieces	89,95 €
from 11 pieces	84,95 €